職務経歴書

Karl Theo Baron

2026年10月23日現在

鹿児島県在住 ｜ リモート勤務
メール：cv@kalleboo.com

Web：https://kalleboo.com/me

職務要約

iOSアプリおよびWebサービスの開発に15年以上従事。小規模チームや単独でのフルリモート開発を通じて、機能の企画、UX設計、アーキテクチャ設計、実装、運用まで幅広く担当してきました。ユーザーが直感的に使える製品づくりを重視し、カメラ・画像処理分野のiOSアプリ、業務システム、EC向けARサービスなどを開発しています。

日本在住12年。日常生活では主に日本語を使用し、国内顧客との要件確認や現場スタッフへの説明も日本語で対応しています。日本語で開催される地域の技術勉強会にも継続的に参加。永住資格を保有しています。

活かせる経験と技術

- iOS開発：2011年から従事。Objective-C／UIKitからSwift／SwiftUIまで対応。画像処理、カメラ制御、外部USBストレージ、メッシュネットワーク、Widget、Intents、StoreKitなどの実装経験。
- Web・バックエンド開発：2007年から従事。React、Next.js、TypeScript、JavaScript、CSS／Sass／SCSS、Ruby on Rails、PHP、WordPress、MySQLを使用。
- インフラ運用：Linux、Apache、Docker、AWS。オンプレミス、コロケーション、VPS、クラウド環境での構築・保守。
- AI活用：OpenAI APIを用いた機能開発、画像モデルの学習・評価。Codex、Claude、OpenRouterを用いた開発支援ツールの活用。

職務経歴

複数の案件・業務を並行して担当しているため、在籍・契約期間に重複があります。

Baetes Technologies AB

2025年10月〜現在 ｜ フリーランス開発者／単独開発
スウェーデン・ストックホルム／リモート

使用技術：three.js、USDZ／GLB、Next.js、React、TypeScript、Shopify API、WordPress、WooCommerce、PHP、Docker、AWS ECS・Lambda・ALB・SageMaker・CloudFront、YOLO

- オンライン美術品販売向けに、購入者が自室で作品を原寸大表示できるiOS・Android対応のARシステムを開発。Shopify、WordPress、Wix、Squarespace、Salesforce向けの連携プラグインを実装。three.jsとAWS Lambdaにより、カスタマイズ可能な3Dモデルをサーバー側でリアルタイム生成。
- 販促画像から作品部分を自動抽出し、3Dモデルに利用する画像モデルを学習。学習データのタグ付け、モデルの比較・改善を支援するツールも開発。

ステープルトン英会話

2024年6月〜現在 ｜ フリーランス開発者／単独開発
鹿児島県

使用技術：React、TypeScript、Next.js、Ruby on Rails、MySQL、Docker、AWS（SMS）、OpenAI API、Raspbian Linux、Web NFC、FeliCa

- 生徒管理システムの詳細仕様策定から実装まで単独で担当。受付スタッフとは日本語、講師とは英語で要件を確認。
- NFCカードによるセルフ入退室端末、保護者へのメール通知、出欠管理を実装。成人向け自習システムでは、レッスンCMSと教材内容を質問できるChatGPT API連携を開発。

・子ども向け学習ゲームに動画・ワークシート・ミニゲームを統合。画像生成、画像認識、自然言語処理など、OpenAI APIを活用した各種機能を実装。

合同会社STORi STUDIOS

2019年12月〜現在 ｜ ネットワーク管理者
鹿児島県

・専用光回線で接続した2拠点のネットワークを管理。屋外設備への光ファイバー敷設、ラック・スイッチ・Wi-Fiアクセスポイントの調達、設置、設定、保守を担当。ルーター・ファイアウォールも独自構成で構築。

・映像編集者向けファイルサーバーを管理。HDD 22台、230 TiBのストレージをTrueNAS／ZFSで運用し、機器調達から保守まで担当。独自連携による100 TiBのクラウド同期と、防犯カメラ映像の録画環境も構築・運用。

アスタロス株式会社

2024年1月〜2025年12月 ｜ フリーランス開発者／単独開発
鹿児島県

使用技術：Swift、SwiftUI、React、Ruby on Rails、MySQL、Docker、React Native（iOS／Android）、FeliCa、Core NFC

・顧客とのやり取りはすべて日本語で対応。店舗チェーン向けの独自ポイントカードシステムについて、詳細仕様、設計、実装を単独で担当。

・スタッフ・顧客向けSwiftUI製iOSアプリ、Android利用者向けReact製Webアプリ、Ruby on Rails製バックエンドを開発。ポイント付与・獲得、目標達成型のポイント収集ゲーム、景品付きサブスクリプション型ガチャ機能を実装。FeliCa搭載の実物VIPカードの発行・読み取りにも対応。

・別途、iOS・Android向けReact Nativeアプリを開発し、詳細仕様、設計、実装を単独で担当。

LateNiteSoft S.L.

2017年2月〜2025年4月 ｜ シニアソフトウェアエンジニア
スペイン・マドリード／リモート

使用技術：Swift、SwiftUI、UIKit、PHP、Ruby on Rails、MySQL、AWS EC2・RDS・EBS、Docker、Grafana、OpenAI SDK

・Photon（iOSマニュアルカメラ）：ローンチ時のマーケティング方針を主導し、累計MAUの40%に寄与。RAW Process Controlを企画・UX設計・実装し、アプリ表示回数が60%増加。色温度・色かぶりを3D操作で調整する機能では、インストール数が100%増加。

・Photon Studio（iPad）：ローカルのメッシュ無線ネットワークを使い、iPhoneカメラの映像表示・遠隔操作を行う連携アプリを企画・UX設計・実装。Photonのインストール数70%増加に寄与。

・Photon Library（iOS写真ライブラリ）：UIKitとSwiftUIを使い分けて統合し、性能とUI設計の目標を両立。

・REC（iOS動画撮影）：外部USBを含む動画保存機能を担当。音声操作のUX改善に関わり、ディスク速度テスト機能を企画・UX設計・実装。

・Camera+ 2：100種類以上の独自写真フィルターを、手続き型のCore Graphicsから宣言型のCore Imageへ再実装。メモリ使用量を4分の1に削減し、処理性能を5倍に向上。

・Apple Vision Proや、一般ユーザー向けのエージェント型LLM連携などの試作を主導し、市場適合性を検証。

・iOSアプリ関連のバックエンドを単独で保守。利用統計のGrafana連携、顧客フィードバックの外部サポートシステム連携、WordPressを含むWebサイトの運用を担当。

仙巌園　Shimadzu Ltd

2022年2月〜2022年8月 ｜ フリーランス開発者／単独開発
鹿児島県

使用技術：PHP、WordPress、Apple Wallet、Google Wallet、Gravity Forms、Zapier、Stripe

・WordPressのチケット販売フローにApple Wallet・Google Walletを連携。Gravity Forms、Stripe、Zapierと連動するパス発行プラグインと、入場受付スタッフがモバイル端末でパスを読み取るプラグインを独自開発。現場スタッフへの操作説明を日本語で実施。

tap tap tap, LLC

2010年2月〜2017年1月 ｜ ソフトウェアエンジニア
米国・サンフランシスコ／リモート

使用技術：Objective-C、UIKit、Swift、PHP、MySQL、AWS EC2・S3、Gearman

・App Storeのカメラアプリで1位を獲得したCamera+のソーシャル共有機能を担当。クライアントからの1回のアップロードで複数SNSへ即時共有できる統合バックエンドを開発。低品質な通信環境にも最適化し、月間アクティブユーザー50万人を支える仕組みを実装。

MacHeist, LLC

2007年7月〜2016年7月 ｜ ソフトウェアエンジニア
米国・サンフランシスコ／リモート

使用技術：PHP、MySQL、CSS、JavaScript、Java

・JavaScript・CSSで代替現実ゲーム（ARG）のパズルを実装。Apple製品の利用者向けに、当時実験的だったSafariのcanvasや3D変形機能を活用。

・累計数百万米ドル規模の取引を扱うソフトウェアバンドル販売の決済システムを担当。受注後処理をジョブキュー化し、汎用コロケーションサーバーで毎秒100件超の販売ピークに対応。

・JavaサーバーとJavaScriptフロントエンドによるリアルタイムWebチャットを開発。

・iOSゲームのメモリ管理を再設計し、クラッシュを90%削減。AppKit上にUIKitのクラスインターフェースを実装し、iOSゲームのMac OS Xへの直接移植を可能にした。

Ericsson Mobile Platforms AB

2007年 ｜ サマーインターン
スウェーデン・ルンド

使用技術：C#、ASP.NET

・ソフトウェアテストの合否を管理するシステムを開発。

Sony Ericsson AB

2006年 ｜ サマーインターン
スウェーデン・ルンド

使用技術：C#、ASP.NET

・テスト端末の管理システムを開発。各端末の使用者や利用状況を管理。

学歴

2003年〜2009年　ルンド大学 工学部（スウェーデン・ルンド）
ソフトウェア工学の修士課程で学ぶ

語学と在留資格

日本語：ビジネスレベル。顧客との要件確認、受付スタッフとの業務調整、現場での操作説明に使用。
英語：業務で使用。海外チームとの開発、教育スタッフとの要件確認に対応。
在留資格：永住者

自己PR

要件が固まりきっていない段階から利用者の課題を整理し、仕様・UX・技術構成を具体化して実装につなげてきました。単独での開発と小規模チームでの協働の双方を経験しており、アプリからバックエンド、運用基盤まで一貫して対応できます。画像処理の高速化やアプリ利用指標の改善など、技術と使いやすさの両面から製品の価値を高めることを強みとしています。